附件1

日程安排

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **期数** | **时间** | **内容** | **授课**  **老师** |
| 第一期  4月9日 | 9:00-9:30 | 开班仪式 |  |
| 9:30-10:30 | 编程思维培养、性格塑造 | 刘富 |
| 10:30-11:30 | 吉林省青少年创意编程与智能设计大赛各项目规则解读 | 康冰 |
| 13:00-17:00 | Scratch基础知识与技能学习、实战练习、综合练习 | 侯震 |
| 第二期  4月17日 | 13:30-17:30 | Scratch进阶知识与技能学习、游戏实战练习、综合练习 | 侯震 |
| 第三期  4月24日 | 13:30-17:30 | Scratch数学运算训练、综合练习 | 侯震 |
| 第四期  4月25日 | 13:30-14:30 | 线上比赛系统操作讲解 | 侯震 |
| 14:30-15:30 | 结业考试 | 侯震 |